

Ausschreibung Rundenturnier Schach Augustuscup 2022 - Müncheberg

Wann: Samstag, 27.08.2022

Wo: (ehem.) Grundschule Müncheberg (Neubau 1), gegenüber vom LIDL

Modus:

- Einzelturnier über 3 Runden in Vierergruppen; es gelten die FIDE-Regeln
- 60 Minuten Bedenkzeit pro Spieler und Partie plus 30 Minuten Restbedenkzeit nach gespielten 30 Zügen bzw. Partieende nach den bekannten FIDE-Regeln
- Es erfolgt eine DWZ-Auswertung
- Anhang G der FIDE-Regeln gilt nicht

Startgeld: 10,00 EUR (Kinder bis 14 Jahre - 8€); incl. DWZ-Auswertung;
Bezahlung vor Ort

Ablauf: bis 8:45 Uhr Meldung der Anwesenheit (spätester Zeitpunkt!)
Beginn 1. Runde um 9:30 Uhr, 2. Runde 13:30 Uhr, 3. Runde 17:30 Uhr
die nächste Runde kann nach Absprache auch eher beginnen

Anmeldung:

per Email an: R. Meinicke: ruedigermeinicke1960@gmx.de
oder 0172 8728 327; Meldeschluss: 20.08.22; spätere Meldungen ohne Gewähr
und 5,00 € zusätzlich

Preise: die Erstplatzierten der jeweiligen Gruppen erhalten eine Medaille und
Urkunde

Sonstiges:

- Wertung Punkte danach Sonneborn/Berger danach Schwarzergebnis
- bei Punktgleichheit werden die mit Schwarz erzielten Punkte höhergewichtet
- Die Teilnehmerzahl ist begrenzt auf 30 Teilnehmer; es zählt die Reihenfolge des Meldungseingangs.
- Schiedsrichter: Rüdiger Meinicke; 0172 8728 327
- Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer bzw. die Sorgeberechtigten zur Veröffentlichung von Bildern (im Turnierzusammenhang) einverstanden
- Kaffee wird für 0,50€ pro Tasse angeboten
- Mineralwasser wird kostenlos angeboten
- Rauch-, elektronische Geräte (Uhren) und Handyverbot im Turniersaal; Klingeln des Handys führt zum Verlust der Partie, das Turnierareal darf während der Partie nicht verlassen werden
- es gelten die amtlichen Hygieneregeln
- mit ihrer Teilnahme stimmen sie zu, dass Fotos und Daten (im Turnierzusammenhang) weitergeleitet und veröffentlicht werden; bei der Siegerehrung wird fotografiert; die Einstufung erfolgt nach DWZ; (Spieler aus einem Verein, max. 2 pro Gruppe)
- Irrtümer, Änderungen und Ergänzungen vorbehalten